

arc

————— L'ART DE LA COURBE —————



LA COURBE DEVIENT LUMIÈRE.

ARC est une solution d'écran LED COB flexible conçue pour réaliser des surfaces courbes avec une grande précision. Elle s'adresse aux environnements exigeants : showroom, espaces corporate, retail premium ou lieux d'exposition. Elle permet de créer des formes concaves ou convexes, des colonnes cylindriques, des vagues architecturales ou des murs panoramiques enveloppants. ARC s'intègre à l'architecture au lieu de la contraindre. Disponible en pitch 0.9 mm et pitch 1.5 mm.



POURQUOI LA COURBE ?

Un écran plat diffuse une image. Un écran courbe modifie la perception. La courbure renforce l'immersion et rend l'image plus naturelle à regarder. Elle améliore l'homogénéité visuelle et réduit les déformations sur les côtés. Elle permet surtout une intégration plus élégante dans l'espace. Avec ARC, l'écran devient un **élément architectural à part entière**.

FLEXIBILITÉ ARCHITECTURALE

ARC est pensée pour les projets courbes exigeants.

ARC P0.9

Module 240 × 120 mm, très fin.
Angle de courbure jusqu'à 180°.
Diamètre minimum : 611 mm.
Poids : 150 g par module.

ARC P1.5

Module 300 × 168.75 mm.
Diamètre minimum : 382 mm.
Quatre modules permettent de former une colonne complète.
Poids : 280 g par module.

LA TECHNOLOGIE COB

UNE VRAIE DIFFÉRENCE FACE AU GOB

La technologie COB (Chip On Board) encapsule directement les micro-LED sur le circuit imprimé. On obtient ainsi une surface lumineuse uniforme et continue. Le GOB (Glue On Board), plus courant, applique une couche de résine sur des LED SMD déjà montées. Cette approche protège, mais modifie la diffusion de la lumière.

Ce que le COB apporte concrètement :

Un contraste plus élevé
P0.9 : 15 000:1
P1.5 : 20 000:1
Les noirs sont plus profonds, les couleurs plus denses et l'image gagne en relief.
En environnement maîtrisé, la différence est immédiatement visible.

MOINS DE REFLETS

La surface du COB est plus mate que celle d'un GOB traditionnel. Il y a moins de reflets parasites, donc une meilleure lisibilité et un rendu plus propre. Une image plus homogène à courte distance. Il n'y a pas d'effet de "grain" visible. La surface paraît plus continue, ce qui est particulièrement important en pitch fin comme le 0.9 mm.

UNE MEILLEURE ROBUSTESSE

La protection est intégrée directement au niveau de la LED. Le taux de pixels défectueux est extrêmement faible et la durée de vie peut atteindre 100 000 heures. Le COB ne se contente pas de protéger la surface : il protège la source lumineuse elle-même.

SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES		
CARACTÉRISTIQUE	ARC P0.9	ARC P1.5
Pixel Pitch	0.9375 mm	1.5625 mm
Densité	1 137 777 px/m²	409 600 px/m²
Technologie LED	COB	COB
Contraste	15 000:1	20 000:1
Luminosité	800 nits	>800 nits
Rafraîchissement	3 840 Hz	3 840 Hz
Angle de vision	170° / 140°	160° / 160°
Taille module	240×120×3.75 mm	300×168.75 mm
Poids module	150 g	280 g
Diamètre min.	611 mm	382 mm
Consommation max	320 W	270 W
Consommation moy.	90 W	108 W
Durée de vie	100 000 h	100 000 h
Protection	IP31	IP31
Usage	Indoor	Indoor
Garantie	3 ans	3 ans



PEKASON

CONCEPTEUR D'ÉCRANS LED DEPUIS 2008

PEKASON

26 avenue de Toulouse
31620 Castelnau d'Estretfonds

Téléphone : +33 5 61 73 60 31

Fax : +33 61 75 68 80

pekason@pekason.com

www.pekason.com